

GRANDMA

Console grandMA 2048 circuits



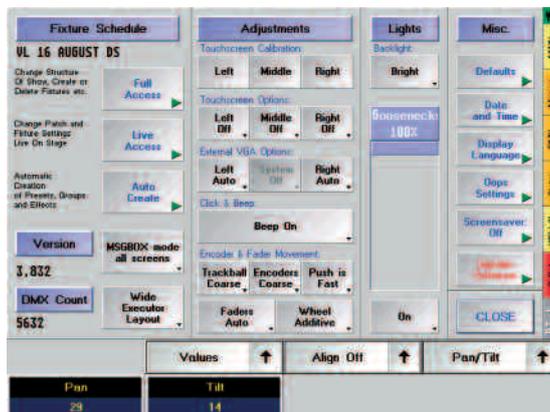
CARACTERISTIQUES GENERALES

- Console lumière mixte pour éclairage traditionnel et automatique
- 2048 circuits de base / 4096 en option affectables aux machines comme aux circuits
- 32768 circuits contrôlables par une seule console en réseau avec des NSP
- Ecrans TFT configurables à volonté : aucun accès n'est figé, c'est la console qui s'adapte à l'utilisateur. 999 vues de travail possibles affectées sur 6 boutons par écran
- 3 écrans tactiles couleur 10,4", 2 écrans externes SVGA
- Roue codeuse pour les dimmers, trackball pour les mouvements de machines
- Sortie Ethernet pour installation en réseau : avec le GrandMA 3D, d'autres consoles (extension de circuit / backup / gestion de show à multiples consoles) liaison avec le NSP, télécommande, sortie vers interface Ethernet-DMX
- 31 stations GrandMa Vidéo contrôlables par une seule console



Ajustement du pupitre et de l'électronique

- Calibrage des écrans tactiles individuel par écran
- Equaliseur informatique pour l'entrée Audio
- Différentes résolutions sélectionnables pour le Trackball, les roues codeuses et la roue continue
- Luminosité réglable des écrans et des flexibles d'éclairage
- Mode d'enregistrement par défaut des temps et des paramètres
- Mode de programmation par défaut des potentiomètres et des touches



PARTIE RESTITUTION

- Restitution : 20 potentiomètres motorisés jumelés avec 3 boutons sur 128 pages, 40 boutons sur 128 pages
- Boutons et curseurs entièrement configurables pour s'adapter au travail (théâtre, live, salon, événement, télévision...)
- Nombre de mémoires illimité / 999 séquences
- Boutons Go+, Go-, Pause en accès direct sur séquence maître

Système de Fonctionnement

- Nouveau système d'exploitation VXWORKS conçu pour des applications industrielles (pas de DOS ni de Windows)
- Reset rapide (moins de 50 secondes)
- Mise à jour du logiciel via Internet
- Procédé d'édition hors ligne

Matériel

- Processeur INTEL 1.2 GHZ/256 MO de RAM
- Mémoire Flash non-volatile de 12 MO incorporée pour le système d'exploitation, logiciel du système et données d'installation
- Disque dur incorporé 15 GO
- Lecteur de disquette 3.5" intégré pour une réactualisation simple du logiciel et enregistrement externe des données des shows
- Reset à l'arrière de la console
- Onduleur ("UPS") incorporé, alimentation maintenue jusqu'à 12 minutes en cas de coupure secteur
- Protection professionnelle contre les interférences électromagnétiques en conformité avec tous les règlements européens CEM

TARIF HT

GRANDMA

Console grandMA 2048 circuits full size 120301 **33 050,00 €**
(inclus : tiroir, clavier, souris, flexibles d'éclairage à Led)

ACCESSOIRES

Network Signal Processor	130101	5 910,00 €
Extension à 4096 canaux (hors Hub DMX)	120312	3 050,00 €
Flexible d'éclairage (Littlite 18")	010206	77,00 €
Flexible d'éclairage à Led	120342	158,00 €
Souris MA PS2	129710	55,00 €
Clavier MA PS2	129712	158,00 €
Housse	120310	85,00 €
Flight-case (avec roulettes)	121008	1 199,00 €



Connecteurs (Entrée/Sorties)

- 4 sorties DMX512 (1990) via connecteurs 5 broches XLR femelle
- Entrée DMX pour une télécommande via connecteurs 5 broches XLR par DMX In
- Entrée ligne audio pour signaux mono-audio > 20 mV avec prise 6,35 mm
- Entrée SMPTE Timecode pour LTC Timecode > 200 mV avec prise 6,35 mm
- Interface MIDI IN/OUT/THRU. MIDI Timecode
- Entrée de contrôle externe par signaux de tension directs (16 contacts secs)
- 3 sorties SVGA pour moniteurs externes couleur et moniteur de service via un connecteur SUB-D HD 15 broches femelle
- Port Ethernet pour le travail en réseau ("backup") et la télécommande à distance avec prise et prise RJ45 (100 Base-T) selon la norme IEEE 802.4
- 2 Ports série RS-232C pour des extensions (SUB-D 9 points)
- Connecteurs pour clavier externe (mini-D, Type PS2) et souris (mini-D, Type PS2)
- 2 XLR 3 broches femelle pour flexibles d'éclairage (12V avec gradation intégrée)
- Alimentation IEC/CEE 22 (sélection automatique 90-230V)

Nouveautés du logiciel grandMA (toutes consoles de la famille) SOFTWARE 5.xx :

Version 5,7xx de la famille grandMA

- Contrôle par le logiciel de la grandMA du grandMA Vidéo, qui profite ainsi de tous les accès avancés de la console (preview des images, des vidéos, gestion des media depuis la console)
- Nouveau menu d'affichage et de configuration des gradateurs de la gamme dimMA, communication avec les gradateurs depuis la console

- Nouvelle fenêtre de visualisation des mémoires et du contenu des séquences
- Nouvelle fenêtre de visualisation des machines et circuits.
- Nouveau filtre pour visualisation des circuits "parqués", "programmeur only" ou séquence sélectionnée...
- Nouvelle fenêtre de visualisation des exécuteurs
- Nouveau droit utilisateur "designer"
- Nouvelle vue "Smart View" pour visualiser chaque paramètre encore plus directement
- Vue « Playback » afin de rajouter des Faders ou des Boutons sur les écrans Tactiles
- Scène en 3D intégrée à la console (en Filaire)

Logiciel grandMA.

- Toutes les vues de travail sont configurables à volonté
- Vues de travail : tableau des machines, des circuits, des exécuteurs, des groupes, des presets, de la scène 3D intégrée, horloge, agenda, effets, mondes...
- Mode Follow : mode poursuite via le visualisation 3D
- Générateur d'effet : 899 effets préenregistrés ou configurables,
- Utilisateurs définissables avec droits propres
- Position XY Z virtuelles : pour que les machines pointent toujours un endroit même si celles-ci changent de position
- Fonction Oops (undo pour revenir jusqu'à 10 manipulations)
- Agenda intégré pour déclenchement automatique
- Import / export de shows au format ASCII
- Matrice pour sélections multiples des machines
- Menu de configuration en réseau
- Palette graphique pour la gestion de la trichromie
- Fonction mouvement au noir
- Copie de l'état des machines
- Clonage des machines
- Interchangeabilité simple des machines dans un show existant
- Bitmap Engine : lié au Layout view
- WYSIWIG plug-In

Les Options d'Enregistrement

- Mémoires, chenillards ou séquences
- Programmation sélective pour LTP et mode "tracking"
- Temps de fondus et temps de délais standards pour les transferts
- Fondu individuel en option et délais pour chaque circuit
- Option de réécriture ('overwrite'), mélange "Merge", "Insert", et "Add on"
- Liste des mémoires en mode "Tracking" ou "Non Tracking"
- Temps de montée et descente séparé
- Temps de fondus et de délais individuels

Alimentation : 90-230 V, 50-60 Hz

Poids et Dimensions

- Corps en acier robuste : 1200 (largeur) x 150 (hauteur moniteurs non rabattus) x 670 mm (profondeur)
- Poids : 47 kg sans flightcase

